

Регламент Супертурнира 3x3.

I. Основные положения:

1. Турнир проводится по системе плей-офф Single Elimination, с выбыванием из турнира после одного поражения.
2. В раундах плей-офф победителем матча считается команда, первой одержавшая 1 победы в серии из 1 боя максимум.
3. Победителем в бою считается команда захватившая базу или уничтожившая все танки противника.
4. Если ни одна из команд не выполняет условия победы в рамках конкретного матча, то обе команды дисквалифицируются за пассивную игру (данное правило действует до 1/8 финала включительно). Начиная с ¼ финала и до конца турнира, в случае ничьей, для обеих команд назначается переигровка на следующей по регламенту карте.
5. Режим боя – Встречный бой.
6. Продолжительность боя – 7 минут.
7. Интервал между боями в матче в раунде плей-офф - 1 минута
8. После каждого боя команды меняются точками респауна. Начальный респаун определяется случайно автоматической системой проведения турниров.
9. Если команда вошла в комнату боя в неполном составе, и никто из запасных игроков не может занять место в основном составе, команда начинает бой в неполном составе.
10. Если в ходе матча происходит технический сбой, матч переигрывается в полном объеме, независимо от результатов уже проведенных боев. Техническим сбоем считается тот случай, когда результаты боя не пришли на страницу чемпионата, не создались игровые комнаты, либо произошло падение сервера.
11. Команды могут состоять из танков разных наций.
12. К участию в чемпионате допускаются все виды техники, в зависимости от выбранной регистрации:
 - Регистрация 6 уровней: допускается техника до 6 уровня, 18 очков.
 - Регистрация 8 уровней: допускается техника до 8 уровня, 24 очка.
12. Допускается использование премиумных танков, снарядов и расходников.
13. Команда должна состоять минимум из 3 игроков основного состава и до 1 запасного игрока. Суммарное количество игроков основного и запасного составов не должно превышать 4 игроков. Команда, состоящая менее чем из 3 игроков, не допускается к участию в играх турнира.

14. Обязательным условием к участию в боях является команда, подтверждающая готовность нажатием кнопки «готов». Невыполнение данных условий приведет к техническому поражению в бою.

15. Любой член команды может участвовать боях на любой разрешенной регламентом технике. Запасной игрок может заменить основного игрока в любом бою на любой технике разрешенной регламентом. Набор техники основного и запасного составов не декларируется.
16. Командам, нарушившим регламент, присуждается техническое поражение.

II. Дополнительные положения:

1. Количество участвующих команд на каждый сервер не ограничено.
2. Этапы каждого турнира проводятся по временным зонам:
 - Московское время (UTC +3);
 - Якутское время (UTC+9).
3. Турнир проходит в течение 2 дней.
4. Начало первого тура в первый и второй игровой день - с 18:00 (точное время начала боя указывается в расписании боев).
5. Игры проводятся на серверах RU1, RU8. Организатор оставляет за собой право добавить игровой сервер в случае необходимости. Регистрация на дополнительные игровые сервера будет открываться по временной зоне, где расположен сервер в рамках общего расписания регистраций турнира.
6. Карты турнира:
 - Энск;
 - Рудники;
 - Ласвилль;
 - Священная долина;
 - Руинберг;
7. Карты меняются в указанном выше порядке каждый тур и повторяются после разыгрывания всех карт.
8. Призовой фонд турнира:
 - 1 место – 3.000 игрового золота на игрока в команде;

- 2 место – 2.000 игрового золота на игрока в команде;
- 3-4 место – 600 игрового золота на игрока в команде;

9. Призовой фонд выплачивается в течение недели после завершения турнира.
10. В случае если команда заняла призовое место в турнире, настоятельно рекомендуется не покидать состав команды после завершения турнира. В противном случае, начисление призовых будет производиться только оставшимся участникам команды.
11. В названии команды не допускается использование спецсимволов и повторяющихся знаков препинания. Командам, нарушившим данное правило, может быть отказано в участии в турнире. Команды с названиями, нарушающими Пользовательское соглашение или Правила игры, будут переименованы Организатором турнира вручную.
12. Команда может участвовать только в рамках одной регистрации в турнире.
13. Поле "сообщение гейм-мастеру" к заполнению необязательно.
14. Решения по спорным ситуациям выносит исключительно судья матча. О решении спорной ситуации судья обязан сообщить обеим командам посредством официального форума.
15. Организатор турнира оставляет за собой модернизировать правила Регламента с преждевременным оповещением на официальном форуме с указанием добавленных пунктов.
16. Жалобы на нарушения правил игры принимаются только через внутри игровую систему жалоб (например, оскорбления).
17. Игроки должны соблюдать пользовательское соглашение массовой многопользовательской онлайн игры World of Tanks, размещённое по адресу http://worldoftanks.ru/ru/content/docs/user_agreement/, а также правила игры http://worldoftanks.ru/ru/content/wot_game_rules/