

# Регламент Супер турнира 7x7.

## I. Основные положения:

1. Турнир проводится по олимпийской системе (плей-офф) с выбыванием из турнира после поражения в одном матче.
2. Победителем матча считается команда, первой одержавшая 2 победы в серии максимум из 3 боев.
3. Если ни одна из команд не выполняет условия победы в рамках конкретного матча, то обе команды дисквалифицируются за пассивную игру (данное правило действует до 1/4 финала включительно). Начиная с 1/2 финала и до конца турнира, в случае ничьей по сумме боёв, для обеих команд назначается переигровка на следующей по регламенту карте.
4. Режим боя – атака-оборона.
5. Продолжительность боя – 7 минут.
6. Интервал между боями в матче - 2 минуты.
7. После каждого боя команды меняются точками респауна. Начальный респаун определяется случайно автоматической системой проведения турниров.
8. Условия победы для атакующей и обороняющей сторон:
  - Условия победы для атакующей стороны: уничтожение всей вражеской техники или захват как минимум одной из баз соперника за установленное время матча.
  - Условия победы для обороняющей стороны: уничтожение всей вражеской техники или предотвращение захвата одной из баз в установленное время матча. В случае, если обе команды не уничтожили всю вражескую технику и ни одна из баз обороняющей стороны не была захвачена, то победителем боя считается команда, принимавшая участие за обороняющую сторону.
10. Если в ходе матча происходит технический сбой, матч переигрывается в полном объеме, независимо от результатов уже проведенных боев. Техническим сбоем считается тот случай, когда результаты боя не пришли на страницу чемпионата, не создались игровые комнаты, либо произошло падение сервера.
11. Команды могут состоять из танков разных наций.
- 12. К участию допускаются только два набора техники – 5 танков 8-го уровня+ 2 танка 7 уровня, либо 6 танков 8 уровня + один танк 6-го уровня. Любые другие вариации не допускаются.**
14. Допускается использование премиумных танков, снарядов и расходников.
15. Команда должна состоять минимум из 7 игроков основного состава и до 3 запасных игроков. Суммарное количество игроков основного и запасного составов не должно превышать 10 игроков. Команда, состоящая менее чем из 7 игроков, не допускается к участию в турнире.
- 16. Обязательным условием к участию в боях является команда, собранная в полном составе (7 игроков), с выбранным требуемым набором техники (54 очка), а также подтверждением готовности нажатием кнопки «готов». Невыполнение данных условий приведет к техническому поражению в бою.**

17. Любой член команды может участвовать боях на любой разрешенной регламентом технике. Запасной игрок может заменить основного игрока в любом бою на любой технике разрешенной регламентом. Набор техники основного и запасного составов не декларируется.
18. Командам, нарушившим регламент, присуждается техническое поражение.

## II. Дополнительные положения:

1. Количество участвующих команд на каждый сервер не ограничено.
2. Этапы каждого турнира проводятся по временным зонам:
  - Московское время (UTC +3);
  - Якутское время (UTC+9).
3. Турнир проходит в течение 2 дней.
4. Начало первого тура турнира в первый и второй игровой день - с 18:00 (точное время начала боя указывается в расписании боев).
  - 5. Игры проводятся на серверах RU1 и RU8. Организатор оставляет за собой право добавить игровой сервер в случае необходимости. Регистрация на дополнительные игровые сервера будет открываться по временной зоне, где расположен сервер в рамках общего расписания регистраций турнира.
6. Карты турнира:
  - Химмельсдорф
  - Ласвилль
  - Утес
  - Рудники
7. Карты меняются в указанном выше порядке каждый тур и повторяются после разыгрывания всех карт.
8. Призовой фонд турнира:
  - 1 место – 4.000 игрового золота на каждого игрока в составе команды;
  - 2 место – 2.000 игрового золота на каждого игрока в составе команды;
  - 3-4 место – 750 игрового золота на каждого игрока в составе команды;
9. Призовой фонд выплачивается в течение двух недель после завершения турнира.
10. В случае если команда заняла призовое место в турнире, настоятельно рекомендуется не покидать состав команды после завершения турнира. В противном случае, начисление призовых будет производиться только оставшимся участникам команды.

11. В названии команды не допускается использование спецсимволов и повторяющихся знаков препинания. Командам, нарушившим данное правило, может быть отказано в участии в турнире. Команды с названиями, нарушающими Пользовательское соглашение или Правила игры, будут переименованы Организатором турнира вручную.
12. Команда может участвовать только в рамках одной регистрации в турнире.
13. Поле "сообщение гейм-мастеру" к заполнению необязательно.
14. Решения по спорным ситуациям выносит исключительно судья матча. О решении спорной ситуации судья обязан сообщить обеим командам посредством официального форума.
15. Организатор турнира оставляет за собой модернизировать правила Регламента с преждевременным оповещением на официальном форуме с указанием добавленных пунктов.
16. Жалобы на нарушения правил игры принимаются только через внутриигровую систему жалоб (например, оскорбления).
17. Игроки должны соблюдать пользовательское соглашение массовой многопользовательской онлайн игры World of Tanks, размещённое по адресу [http://worldoftanks.ru/ru/content/docs/user\\_agreement/](http://worldoftanks.ru/ru/content/docs/user_agreement/), а также правила игры [http://worldoftanks.ru/ru/content/wot\\_game\\_rules/](http://worldoftanks.ru/ru/content/wot_game_rules/)