

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА «ТАНКОВЫЙ ФУТБОЛ — 2016»

(далее — «Правила»)

I. Общая информация

Турнир «Танковый футбол — 2016» (далее — «Турнир»), проводится в целях привлечения большего количества игроков в массовую многопользовательскую онлайн-игру World of Tanks (www.worldoftanks.ru, далее — «Игра»).

Организатором Турнира является компания «Варгейминг Груп Лимитед» (Wargaming Group Limited, далее — «Организатор»).

Форма и место проведения Турнира

Турнир проводится в 5 этапов:

- 1) первый групповой этап;
- 2) второй групповой этап;
- 3) первый этап плей-офф;
- 4) второй этап плей-офф;
- 5) финальный этап (групповой этап и плей-офф).

Все этапы турнира проходят в онлайн-формате на сайте <http://worldoftanks.ru/ru/tournaments/>.

Даты и время регистрации и проведения Турнира

Регистрация

Дата начала регистрации команд Турнира — 30 мая 2016 (UTC+3).

Дата окончания регистрации команд Турнира — 21 июня 2016 23:59 (UTC+3).

Первый групповой этап

Все зарегистрированные команды будут разделены на группы, матчи которых пройдут в течение двух игровых дней: 23 и 24 июня 2016 года.

Первый матч первого группового этапа будет начинаться не раньше 20:00 и не позже 20:21 по местному времени соответствующей временной зоны. Точное время будет определено Организатором Турнира и сообщено участникам.

Последний матч первого группового этапа будет начинаться не раньше 22:12 и не позже 22:48 по местному времени соответствующей временной зоны. Точное время будет определено Организатором Турнира и сообщено участникам.

Все матчи группового этапа каждой из зарегистрировавшихся команд проходят в один день.

Первый групповой этап будет проходить в трёх временных зонах: по московскому (UTC+3), омскому (UTC+6) и якутскому времени (UTC+9).

- Московское время (UTC+3): периферии RU1, RU2, RU3, RU5, RU6, RU7.
- Омское время (UTC+6): периферия RU4.
- Якутское время (UTC+9): периферия RU8.

Команда при регистрации может выбрать любую из доступных периферий, однако если количество заявок на какую-либо из периферий будет значительно превышать количество заявок на другие периферии, то Организатор Турнира оставляет за собой право перенести часть команд на менее загруженную периферию той же временной зоны.

Точное расписание матчей первого группового этапа будет опубликовано после завершения регистрации.

Второй групповой этап

Все команды, квалифицировавшиеся во второй групповой этап, будут разделены на группы, матчи которых пройдут в течение двух игровых дней: 28 и 29 июня 2016 года.

Первый матч второго группового этапа будет начинаться не раньше 20:00 и не позже 20:21 по местному времени соответствующей временной зоны. Точное время будет определено Организатором Турнира и сообщено участникам.

Последний матч второго группового этапа будет начинаться не раньше 22:12 и не позже 22:48 по местному времени соответствующей временной зоны. Точное время будет определено Организатором Турнира и сообщено участникам.

Все матчи второго группового этапа каждой из зарегистрировавшихся команд проходят в один день.

Второй групповой этап будет проходить в трёх временных зонах: по московскому (UTC+3), омскому (UTC+6) и якутскому времени (UTC+9).

- Московское время (UTC+3): периферии RU1, RU2, RU3, RU5, RU6, RU7.
- Омское время (UTC+6): периферия RU4.
- Якутское время (UTC+9): периферия RU8.

Команда при регистрации может выбрать любую из доступных периферий, однако если количество заявок на какую-либо из периферий будет значительно превышать количество заявок на другие периферии, то Организатор Турнира оставляет за собой право перенести часть команд на менее загруженную периферию той же временной зоны.

Точное расписание матчей второго группового этапа будет опубликовано после завершения первого группового этапа.

Первый этап плей-офф

Первый этап плей-офф пройдёт 2 июля 2016 года. Время начала первого матча — 13:00 (МСК) для всех временных зон.

Второй этап плей-офф

Второй этап плей-офф пройдет 3 июля 2016 года. Время начала первого матча — 13:00 (МСК) для всех временных зон.

Финальный этап

Финальный этап пройдет 9 июля 2016 года. Время начала первого матча — 16:00 (МСК) для всех временных зон.

Подведение итогов Турнира

В рамках проведения Турнира Организатор определяет по количеству побед лучшие команды по итогу проведения всех этапов Турнира.

Информация о призовом фонде

Финальный этап плей-офф:

- 1-е место — 2600 долларов США на команду и медаль победителя Турнира в Игре каждому из игроков команды.
- 2-е место — 1200 долларов США на команду.
- 3-е место — 600 долларов США на команду.
- 4-е место — 600 долларов США на команду.

Финальный групповой этап:

- 1-е место — квалификация команды в финальный этап плей-офф Турнира.
- 2-е место — квалификация команды в финальный этап плей-офф Турнира.

Второй этап плей-офф:

- 1-е место — один год премиум аккаунта в Игре каждому из игроков команды + танк Туре 59 в Игре каждому из игроков команды + квалификация команды в финальный групповой этап Турнира + медаль финалиста Турнира в Игре каждому из игроков команды.
- 2–4-е места — три дня премиум аккаунта в Игре каждому из игроков команды + квалификация команды в финальный групповой этап Турнира.
- 5–64-е места — три дня премиум аккаунта в Игре каждому из игроков команды.

Первый этап плей-офф:

- 1-е место — один день премиум аккаунта в Игре каждому из игроков команды + квалификация команды во второй этап плей-офф Турнира.
- 2–64-е места — один день премиум аккаунта в Игре каждому из игроков команды.

Второй групповой этап:

- 1-е место — личный резерв: +100% боевого опыта на 2 часа в Игре каждому из игроков команды + квалификация команды в первый этап плей-офф Турнира + медаль победителя группового этапа.
- 2-е место — личный резерв: +100% боевого опыта на 1 час в Игре каждому из игроков команды + квалификация в первый этап плей-офф.
- 3-е место — личный резерв: +50% боевого опыта на 2 часа в Игре каждому из игроков команды.
- 4-е место — личный резерв: +50% боевого опыта на 1 час в Игре каждому из игроков команды.
- 5-е место — личный резерв: +50% боевого опыта на 1 час в Игре каждому из игроков команды.
- 6-е место — личный резерв: +50% боевого опыта на 1 час в Игре каждому из игроков команды.

Первый групповой этап:

- 1-е место — личный резерв: +200% опыта экипажа на 2 часа в Игре каждому из игроков команды + квалификация команды во второй групповой этап Турнира.
- 2-е место — личный резерв: +200% опыта экипажа на 1 час в Игре каждому из игроков команды + квалификация команды во второй групповой этап Турнира.
- 3-е место — личный резерв: +100% опыта экипажа на 2 часа в Игре каждому из игроков команды + квалификация команды во второй групповой этап Турнира.
- 4-е место — личный резерв: +50% опыта экипажа на 4 часа в Игре каждому из игроков команды.
- 5-е место — личный резерв: +50% опыта экипажа на 4 часа в Игре каждому из игроков команды.
- 6-е место — личный резерв: +50% опыта экипажа на 4 часа в Игре каждому из игроков команды.

Каждый участник, зарегистрировавшийся для участия в Турнире и завершивший один бой в рамках Турнира, получает медаль участника Турнира.

Изменения настоящих Правил

Организатор имеет право в одностороннем порядке внести изменения в настоящие Правила в будущем. Любые дополнения и/или изменения к настоящим Правилам в случае наличия противоречий будут иметь преимущественную силу над настоящими Правилами.

Если вы продолжаете участвовать в Турнире после изменения условий Правил, вы обязуетесь следовать внесённым изменениям и такие изменения действительны и применимы для вашего участия в Турнире со дня начала Турнира.

Общая информация об Организаторе

«Варгейминг Груп Лимитед» (Wargaming Group Limited).

Юридический и почтовый адрес: Agion Omologiton Ave. 105, Nicosia, 1080, Cyprus.

E-mail: wargaming.net_league@wargaming.net**Требования к игрокам (капитанам) команд**

Игроки команд, зарегистрированные для участия в Турнире, должны соответствовать следующим требованиям, предъявляемым Организатором:

1. Игрок должен иметь аккаунт, созданный на портале Wargaming ru.wargaming.net (Wargaming ID), за исключением игроков команд, прошедших в финальный этап плей-офф из аналогичного турнира, проводимого среди игроков европейского кластера (eu.wargaming.net).
2. Капитан команды должен зарегистрировать команду на сайте <http://worldoftanks.ru/ru/tournaments/1352/>, предоставив запрашиваемую контактную информацию для связи.

Принимая участие в настоящем Турнире, каждый игрок подтверждает, что он принимает и полностью соглашается с условиями настоящих Правил, а также подтверждает, что будет их соблюдать в течение всего Турнира. В случае если игрок не согласен с Правилами или изменениями, вносимыми в них, такой игрок должен прекратить участие в Турнире.

Турнир предусматривает получение победителями Турнира призов только при выполнении условий, изложенных в настоящих Правилах, и соответствии требованиям, указанным в настоящем пункте Правил. Организатор может потребовать от игроков предоставить письменное подтверждение принятия настоящих Правил.

Настоящий текст Правил не является публичной офертой.

II. Ограничения при участии в Турнире

В Турнире могут принимать участие лица, достигшие 18 лет. В случае если лицу не исполнилось 18 лет, данное лицо вправе участвовать в Турнире только при условии, что родители или опекуны такого лица согласны на его участие в Турнире на условиях, установленных настоящими Правилами. Лица младше 12 лет не могут принимать участие в Турнире.

Организатор вправе потребовать предоставление такого согласия в любой момент. В случае непредъявления такого документа лицом, желающим принять участие в Турнире, или игроком, ранее допущенным к участию в Турнире без предъявления такого документа, Организатор имеет право не допускать такое лицо к участию в Турнире или дисквалифицировать таких лиц и не допустить участие результатов таких лиц в подведении итогов Турнира, если указанные документы не будут предоставлены Организатору до истечения времени проведения Турнира по требованию Организатора.

В Турнире не имеют права принимать участие лица, напрямую или косвенно связанные с организацией Турнира (например, но не ограничиваясь, сотрудники Организатора, иные контрагенты Организатора, лица, имеющие отношение к организации предоставления призов для настоящего Турнира, и пр.).

В названии команды не допускается использование спецсимволов и повторяющихся знаков препинания. Командам, нарушившим это правило, может быть отказано в участии в Турнире. Команды с названиями, нарушающими [Пользовательское соглашение](#) или [Правила игры](#), будут переименованы Организатором Турнира вручную.

При нарушении вышеизложенных пунктов хотя бы одним из игроков команды команда будет дисквалифицирована с текущего Турнира в полном составе.

III. Правила участия в Турнире

Регистрация игроков.

Для участия в Турнире капитан команды должен зарегистрировать команду на сайте <http://worldoftanks.ru/ru/tournaments/>, указав следующую информацию: наименование команды и электронный адрес для связи.

Заявка будет рассматриваться Организатором на предмет допуска команды к участию, по результатам чего капитан команды будет уведомлен о том, принята ли его заявка.

Турнирная сетка после окончания регистрации на групповых этапах и плей-офф (за исключением финального этапа) будет составляться при помощи компьютерной программы случайным методом.

Порядок Турнира

Все зарегистрированные и принятые Организатором команды участвуют в первом групповом этапе и распределяются по группам, количество команд в которых не может превышать 10.

Места в турнирной таблице группы распределяются в соответствии с суммой набранных очков в каждом матче:

- за победу команда получает три очка;
- за поражение команда не получает очков.

При одинаковом количестве очков у двух и более команд места в турнирной таблице определяются следующим образом:

- по результатам всех личных встреч между соперничающими командами;
- по наибольшему количеству выигранных боёв во всех матчах онлайн-части.

При равенстве всех этих показателей в случае взятия призового места все спорящие команды получают приз согласно занятому месту либо переходят во второй групповой этап.

Во второй групповой этап допускаются команды, занявшие в своей группе места с 1-го по 3-е.

Все команды, занявшие места с 1-го по 3-е в своей группе в первом групповом этапе, участвуют во втором групповом этапе и распределяются по группам, количество команд в которых не может превышать 10.

Места в турнирной таблице группы распределяются в соответствии с суммой набранных очков в каждом матче:

- за победу команда получает три очка;
- за поражение команда не получает очков.

При одинаковом количестве очков у двух и более команд места в турнирной таблице определяются следующим образом:

- по результатам всех личных встреч между соперничающими командами;
- по наибольшему количеству выигранных боёв во всех матчах онлайн-части.

При равенстве всех этих показателей в случае взятия призового места все спорящие команды получают приз согласно занятому месту либо переходят в первый этап плей-офф.

В первый этап плей-офф допускаются команды, занявшие в своей группе 1-е и 2-е места.

Все команды, занявшие 1-е и 2-е места в своей группе во втором групповом этапе, участвуют в первом этапе плей-офф и распределяются по плей-офф, количество команд в которых не может превышать 128.

Во второй этап плей-офф допускаются команды, занявшие 1-е место в своём плей-офф.

Все команды, занявшие 1-е место в своей группе в первом этапе плей-офф, участвуют во втором этапе плей-офф и распределяются по 4 команды в группе, количество команд в которых не может превышать 128.

В групповой этап финального этапа допускаются 4 команды-победительницы второго этапа плей-офф.

4 команды-победительницы группового этапа финального этапа проводят игры каждая с каждой.

Места в турнирной таблице группы распределяются в соответствии с суммой набранных очков в каждом матче:

- за победу команда получает три очка;
- за поражение команда не получает очков.

При одинаковом количестве очков у двух и более команд места в турнирной таблице определяются по результатам всех личных встреч между соперничающими командами. При равенстве всех этих показателей назначается дополнительный матч.

В плей-офф финального этапа допускаются команды, занявшие в своей группе 1-е и 2-е места, а также команды, занявшие в своей группе 1-е и 2-е места в аналогичном турнире, проводимом среди игроков европейского кластера (eu.wargaming.net).

Указанные выше 4 команды участвуют в финальном этапе плей-офф и распределяются в полуфиналы по следующей схеме: команда, занявшая 1-е место группового этапа финального этапа по настоящим Правилам, играет против команды, занявшей 2-е место группового этапа финального этапа в аналогичном турнире на европейском кластере (eu.wargaming.net), а команда, занявшая 2-е место группового этапа финального этапа по настоящим Правилам, играет против команды, занявшей 1-е место группового этапа финального этапа в аналогичном турнире на европейском кластере (eu.wargaming.net). Победители полуфиналов сражаются в финале.

Правила проведения матча

Победителем матча считается команда, первой одержавшая 1 победу в серии максимум из 1 боя. Данное правило действует на всех этапах Турнира до групповой части финального этапа включительно. Начиная с финального этапа плей-офф, победителем матча считается команда, первой одержавшая 2 победы в серии максимум из 3 боёв.

Интервал между матчами в рамках группового этапа составляет 3 минуты.

Условия победы в матче

Победителем в бою считается команда, первой забившая 3 гола в ворота противника либо забившая больше голов в ворота противника за отведённое время боя.

Максимальная продолжительность боя — 7 минут.

В случае если за установленное время боя ни одна из команд не смогла забить гол в ворота противника либо счёт по голам равный, победитель выявляется в дополнительное время.

Победителем боя в дополнительное время считается команда, первой забившая гол в ворота противника, либо первой набравшая 100 очков, удерживая мяч на половине поля противника, либо набравшая большее количество очков, удерживая мяч на половине поля противника за установленное дополнительное время.

Максимальное дополнительное время — 4 минуты.

В случае если победитель не был выявлен за дополнительное время, матч переигрывается в полном объёме.

Допускается использование любого снаряжения.

Технический сбой

Если в ходе матча происходит технический сбой, матч переигрывается с начала независимо от результатов уже проведённых боёв. Техническим сбоем считается такой сбой, когда результаты боя не были автоматически размещены на веб-странице Турнира (<http://worldoftanks.ru/ru/tournaments/1352/>) или не были своевременно созданы игровые комнаты для проведения Турнира, а также сбой в работе одного или нескольких серверов, задействованных в проведении Турнира, в связи с перегрузкой серверных мощностей.

Внутриигровые ценности

В поединке допускается использование любого снаряжения.

Состав команды

Команда должна состоять минимум из 3 игроков. Команда, состоящая менее чем из 3 игроков, не допускается к участию в Турнире. Игрок может состоять только в одной команде.

Важно! Если команда вошла в бой в неполном составе и состав не был укомплектован до завершения отсчёта, то команда начинает бой в неполном составе.

IV. Запрещённые технические средства

Любые результаты игроков, полученные при помощи специальных технических или программных средств, за исключением средств, разрешённых Организатором согласно [Пользовательскому соглашению](#), а также полученные путём обмана, не будут признаны/допущены Организатором для целей определения победителя Турнира. Также игрок, допустивший подобные действия, может быть дисквалифицирован по решению Организатора.

V. Порядок получения призов

Денежный приз, заработанный командой в Турнире, будет выплачиваться Организатором Турнира на предоставленные капитаном команды PayPal-аккаунты каждого игрока (для граждан Беларуси, Украины и Турции — на предоставленные капитаном команды банковские счета каждого игрока, открытые в долларах США). Капитан команды предоставляет необходимую информацию в течение одной недели с момента завершения Турнира. Все игроки команды, принимая участие в Турнире, подтверждают, что они принимают и выражают своё явное согласие на то, что приз, подлежащий выплате их команде, перечисляется на реквизиты, указанные капитаном их команды. Все банковские комиссии, удержания, вычеты, налоги, включая подоходный налог, и любые другие издержки, связанные с выплатой приза, команда и каждый из игроков этой команды, принимающий участие в Турнире и выигравший данный приз, несут самостоятельно. При возникновении споров относительно выплаты приза все претензии команды или её игроков решаются самостоятельно, без привлечения Организатора Турнира.

С момента списания приза с PayPal-аккаунта / банковского счёта Организатора Турнира на перечисление призовых сумм Организатор Турнира считается выполнившим свои обязательства по переводу призовых сумм команде и не несёт ответственности за любые последствия указания капитаном команды сведений, необходимых для перечисления приза, которые являются недействительными, недостоверными, неполными либо сведениями о реквизитах третьих лиц.

Получение призов обусловлено соблюдением командой и каждым отдельным игроком команды любых и всех соответствующих законов, норм и положений, а также настоящих Правил. Игрок (-и) турнира, а также родители или опекуны игроков команды, в случае если игрок-победитель является несовершеннолетним, несут исключительную ответственность за все применимые налоговые и иные издержки или расходы, не обозначенные в настоящих Правилах.

Для получения денежного приза капитану команды требуется предоставить следующую информацию:

- действительный PayPal-аккаунт каждого игрока команды / банковские реквизиты (только для граждан Беларуси, Украины и Турции):

- наименование получателя средств (бенефициара), как зарегистрирован в банке (Beneficiary name);

- полное наименование банка получателя (Beneficiary bank name);

- получатель (Beneficiary Name);

- банк получателя (наименование, город) (Beneficiary's Bank);

- SWIFT банка получателя (Beneficiary Bank SWIFT);

- расчётный счёт получателя (Beneficiary's Account);

- наименование банка-корреспондента (Correspondent Bank);

- SWIFT банка-корреспондента (Correspondent Bank SWIFT)

- корреспондентский счёт (Correspondent Account).

Денежные призы выплачиваются в течение четырёх недель с момента завершения Турнира, но в любом случае не ранее предоставления капитаном команды платёжных реквизитов каждого игрока в полном объёме.

Все переводы будут осуществляться в долларах США (USD).

Несвоевременное, неполное, неточное, недостоверное предоставление или непредоставление указанной в настоящем пункте информации будет расцениваться как нарушение настоящих Правил. В этом случае Организатор Турнира не несёт ответственности за ненадлежащее выполнение своих обязательств по перечислению призовых сумм.

Вся информация о платежах должна быть предоставлена по адресу: wargaming.net_league@wargaming.net.

Иные игровые призы, включая медали, предоставляются игрокам в течение 14 календарных дней с момента завершения Турнира.

Победители и каждый победитель в отдельности соглашается, что Организатор и сотрудники Организатора не несут ответственности в связи с принятием/получением приза, присуждённого в рамках Турнира.

Получение победителями призов обусловлено соблюдением ими любых и всех соответствующих законов, норм и положений, а также настоящих Правил. Победитель (-и), а также их родители или опекуны, в случае если игрок является несовершеннолетним, несут исключительную ответственность за все применимые налоговые и иные издержки или расходы, не обозначенные в описании призов.

VI. Информация, предоставляемая в рамках Турнира

Любая информация о вас, которую вы предоставите в рамках участия в Турнире (далее — «Информация о вас») Организатору, будет использоваться для целей вашего участия в Турнире, в том числе для получения приза, если вы станете победителем Турнира, и соблюдения настоящих Правил. Вы также соглашаетесь, что Информация о вас может быть раскрыта третьим лицам, если это необходимо для перечисления приза (-ов), а также когда такое раскрытие требуется в соответствии с применимым законодательством. Вы подтверждаете, что не будете предоставлять Организатору свои персональные данные и персональные данные третьих лиц (в том числе Ф. И. О., копии документов, подтверждающих личность и идентификационный номер) без специального запроса Организатора. Любые персональные данные, предоставляемые вами в одностороннем порядке, будут удалены нами автоматически.

Организатор Турнира имеет право дисквалифицировать любого игрока в случае предоставления последним неверной или неполной информации.

VII. Ограничение ответственности Организатора Турнира

Организатор Турнира не несёт ответственности за какие-либо действия третьих лиц.

Организатор Турнира возмещает участникам Турнира только прямые убытки, вызванные виновными действиями Организатора Турнира.

Организатор Турнира освобождается от ответственности за неисполнение или ненадлежащее исполнение своих обязательств, если исполнение оказалось невозможным вследствие обстоятельств непреодолимой силы.

VIII. Жалобы и нарушения

Жалобы принимаются от игроков исключительно в рамках внутриигровой системы. Решения по спорным ситуациям выносит Организатор Турнира. О решении Организатор обязан сообщить обеим командам на официальном форуме Игры.

Если хотя бы один из игроков нарушает Правила или [Пользовательское соглашение](#), Организатор вправе дисквалифицировать с Турнира весь состав команды, а команде присудить техническое поражение.

Дата: «1» июня 2016