

Основные положения

Турнир проводится по системе Single Elimination (Плей-офф) – выбывание из турнира при поражении в матче.

Режим боя – Атака/оборона.

Состав команды: 7 человек + 1 запасной.

Время боя: 10 минут.

Допускается использование премиумных танков, снарядов и расходников.

Интервал между боями в рамках матча составляет 3 минуты.

Время захвата базы: 120 секунд, каждая база захватывается отдельно, очки одновременного захвата двух баз не суммируются.

Турнир проводится с помощью автоматической системы проведения боев (Специальные бои).

Турнир проводится на сервере RU1.

Турнирная сетка составляется случайным образом.

Условия победы

Для атакующей стороны: уничтожение всей вражеской техники или захват как минимум одной из баз соперника за установленное время матча;

Для обороняющейся стороны: уничтожение всей вражеской техники или предотвращение захвата одной из баз в установленное время матча. В случае если ни одна из команд не уничтожила всю вражескую технику и ни одна из баз обороняющейся стороны не была захвачена, то победителем боя считается команда, принимавшая участие за обороняющуюся сторону.

После каждого боя команды меняются сторонами.

Первоначальная сторона команд в первом бою определяется случайным образом.

Условия победы в матче

Победа в матче автоматически присуждается команде, первой выигравшей 3 боя в серии из максимум 4 боев;

В случае если результат матча позволяет досрочно определить победителя, матч заканчивается досрочно. Это положение относится и к ситуациям, когда дальнейшее продолжение матча не сможет повлиять на исход матча, который известен досрочно;

В случае если победитель не установлен в одном из боев в рамках матча (последняя единица техники у обеих команд уничтожена одновременно), команды играют следующий бой без переигровки предыдущего, на котором не был установлен победитель.

В случае равенства количества выигранных карт проводится тай-брейк для выявления победителя матча.

Тай-брейк

В случае если счёт по картам между командами в матче равный, победитель матча будет выявлен на тай-брейке. Приглашение на бой тай-брейка высылается автоматической системой проведения боёв отдельно (в течение 5 минут после завершения основных боёв матча).

Система тай-брейка используется только при необходимости определить победителя в случае, если обе команды не набрали достаточного количества очков для победы в рамках конкретного матча.

Карта для матчей тай-брейка определяется организатором турнира.

В случае если в матче тай-брейка победитель не установлен (последняя единица техники у обеих команд уничтожена одновременно), матч Тай-брейка переигрывается.

Правила тай-брейка. Определение команды-хозяина

Команда-хозяин тай-брейка — команда, выигравшая самый быстрый бой в роли атакующей стороны.

Если ни одна из команд не одержала победу в роли атакующей стороны, подсчитывается нанесённый урон в предыдущих боях в рамках одного матча и только за атакующую сторону. Команда, нанёсшая больше урона за атакующую сторону, становится командой-хозяином.

Если обе команды нанесли одинаковое количество урона за атакующую сторону в рамках одного матча, команда-хозяин определяется случайно.

Команда-хозяин выбирает респаун на карте тай-брейка.

Раунд (один бой) тай-брейка проходит в соответствии со стандартными правилами режима «Атака/Оборона» (оборона одной команды и атака другой). Победа команде также присуждается по стандартным правилам.

Победитель боя, проведённого по системе тай-брейка, считается победителем встречи.

Если в ходе матча происходит технический сбой, матч переигрывается в полном объеме, независимо от результатов уже проведенных боев. Техническим сбоем считается тот случай, когда результаты боя не пришли на страницу чемпионата, не создались игровые комнаты, либо произошло падение сервера.

Требования к команде. Оффлайн финал.

Команды могут состоять из танков разных наций.

Суммарный уровень техники в команде не должен превышать 68 очков.

Команда, состоящая менее чем из 7 игроков, не допускается к участию в турнире. В составе одной команды допускается участие не более 1 запасного.

Если команда вошла в комнату боя в неполном составе и состав не был укомплектован до завершения отсчёта, то команда начинает бой в неполном составе.

Команда, вошедшая в бой в неполном составе, вправе направить претензию на неявившегося игрока главному судье турнира. По решению судьи аккаунт нарушителя может быть заблокирован сроком до 30 дней.

Команды, нарушившие регламент, а также все игроки этих команд, дисквалифицируются на всю серию турниров. При попытке повторного нарушения регламента, а также при попытке дисквалифицированного игрока подать повторную заявку на участие, аккаунт нарушителя будет заблокирован на 30 дней.

Организатор оставляет за собой право заблокировать учетную запись игрока на срок, в зависимости от степени нарушения Правил игры, настоящего регламента и Пользовательского соглашения.

Проезд, проживание и питание оплачивается командами, прошедшими онлайн отборочные. Команды, подающие заявки на участие, должны быть готовы, в случае прохождения в финальную часть турнира, приехать в город проведения. В случае неявки на турнир одного из основных членов команды, капитан команды вправе использовать вместо него запасного члена команды, который был задекларирован заранее, согласно настоящего регламента.

В рамках оффлайн финала, в случае отсутствия у команды запасного игрока команда обязана вступить в бой в неполном составе.

В рамках оффлайн финала вся команда обязана предоставить оригиналы документов, удостоверяющих личность (паспорт, водительские права, военный билет) в целях проверки заявленного состава на участие в Турнире.

Организатор оставляет за собой право назначить время проверки документов заранее, до проведения финала.

В случае отсутствия оригинала документа, удостоверяющего личность, игрок не допускается к участию в играх оффлайн финала.

Ответственность за недобросовестный подбор состава участников команды целиком и полностью лежит на капитане.

В случае дисквалификации команды, Организатор оставляет за собой право передать слот активной команде, занявшей следующее место после дисквалифицированной команды.

Жалобы на нарушения правил игры принимаются только через внутриигровую систему (например, об оскорблениях).

Игроки должны соблюдать Пользовательское соглашение массовой многопользовательской онлайн-игры World of Tanks, а также Правила игры.

Учетные записи

Организатор оставляет за собой право проверки аккаунтов на передачу на любом из этапов Турнира. В случае определения Организатором факта передачи участником турнира учетной записи третьим лицам данный игрок дисквалифицируется. Организатор обязуется предоставить результаты проверки путем публикации на официальном форуме.

В рамках онлайн отборочных игры проводятся на личных учетных записях игроков.

В рамках оффлайн финала игры проводятся на специальных турнирных аккаунтах. Турнирные аккаунты предоставляет Организатор.

Передача учетных записей на всех этапах Турнира запрещена.

Официальные карты турнира

- Химмельсдорф;
- Прохоровка;
- Руинберг;
- Степи;
- Утёс;
- Мурованка;
- Рудники;
- Затерянный город.

Карты играют в указанном выше порядке и повторяются при завершении последней карты из списка.

Участие игроков Gold Series

Команды и игроки Gold Series к участию в Турнире не допускаются.

Игроком Gold Series считается любой игрок Gold Series (любого региона), заигранный (принимал участие хотя бы в одном матче Gold Series) в последнем сезоне Лиги.

К участию допускаются игроки, не принимающие участие в Gold Series в течение одного сезона, для этого игрок должен предоставить ссылки на команды и аккаунт, чтобы доказать данную информацию.

При нарушении вышеизложенных пунктов команда будет дисквалифицироваться с текущего Турнира в полном составе.

Проведение оффлайн финала

Команды, вышедшие в полуфинал, приглашаются на участие в оффлайн финале Турнира.

Победа в матче автоматически присуждается команде, первой выигравшей 3 боя. В случае если результат матча позволяет досрочно определить победителя, матч заканчивается досрочно. Это положение относится и к ситуациям, когда дальнейшее продолжение матча не сможет повлиять на исход матча, который известен досрочно.

В случае равенства количества выигранных карт проводится тай-брейк для выявления победителя матча.

В случае если в матче тай-брейка победитель не установлен (последняя единица техники у обеих команд уничтожена одновременно), матч Тай-брейка переигрывается;

В случае если победитель не установлен в одном из боев в рамках матча (последняя единица техники у обеих команд уничтожена одновременно), команды играют следующий бой без переигровки предыдущего, на котором не был установлен победитель.

В случае если ни одной из команд не удалось выиграть 3 боя в матче, победа в матче присуждается команде, выигравшей большее суммарное количество боёв.

В матчах финала карты определяются капитанами команд. Кто из капитанов вычёркивает и выбирает карту первым, определяется подбрасыванием монетки.

Монетка подбрасывается судьёй матча. Команды вычёркивают по одной карте из официального списка карт, по одному разу каждую.

Команда, выигравшая жребий	Команда, проигравшая жребий
Первой вычёркивает карту из официального списка карт	
	Второй вычёркивает одну карту из официального списка карт
Вычёркивает вторую из оставшихся карт	
	Вычёркивает вторую из оставшихся карт
Выбирает первую игровую карту	Выбирает сторону на первой игровой карте
	Выбирает вторую игровую карту
Выбирает сторону на второй игровой карте	
	Выбирает третью игровую карту
Выбирает сторону на третьей игровой	

карте	
	Выбирает сторону на четвёртой игровой карте

Сетап техники на матчах финала Турнира капитан декларирует сразу на все карты и по следующей схеме:

- первый бой (первая карта);
- второй бой (вторая карта);
- третий бой (третья карта);
- четвёртый бой (четвёртая карта);
- Тай-брейк декларируется после определения остальных карт встречи. Карта тай-брейка – Утес.

Капитану разрешается заменить 2 единицы техники между боями в рамках матча.

Подача заявки и условия участия

В основном составе команды должно быть не менее 4-х человек из Ярославской, Владимирской, Вологодской, Костромской, Ивановской или Тверской областей. Оставшиеся 3 участника команды могут быть как представителями региона проведения, так и представителями других регионов. Запасной игрок обязан быть из региона проведения, чтобы в случае, если легионер не может приехать, он мог его заменить.

В Турнире принимают участие все команды из числа корректно подавших заявку.

Игроки, участвовавшие в оффлайн финалах любого из этапов серии турниров "Время танков", не могут принимать участие в дальнейших этапах этой же серии.

При подаче заявки капитан обязан отправить письмо на почтовый адрес Tourneys@wargaming.net.

В письме необходимо указать:

- Тема письма – [Название турнира] Название команды.
- Никнейм, ФИО и Город проживания каждого участника команды;
- Skype капитана;
- Контактный номер телефона капитана.

В случае, если команда подала заявку на участие в Турнире, но не отправила письмо с описанием состава команды, данная команда не будет допущена к участию.

Запрашиваемые данные используются только Организатором Турнира для корректного проведения Турнира и не подлежат разглашению.

Личные обращения к судьям Турнира не рассматриваются.

Призовой фонд

I место — 280 000 на команду + 7 изогнутых мониторов Samsung 27" + 7 игровых клавиатур Razer BlackWidow Ultimate 2014 + 7 игровых мышей Razer DeathAdder Chroma + 7 сертификатов на подключение услуг «Дом.ru»;

II место — 210 000 на команду + 7 игровых клавиатур Razer DeathStalker + 7 сертификатов на подключение услуг «Дом.ru»;

III место — 140 000 на команду + 7 гарнитур Razer Kraken Pro + 7 сертификатов на подключение услуг «Дом.ru»;

IV место — 70 000 на команду + 7 игровых поверхностей Razer Goliathus Speed Medium + 7 сертификатов на подключение услуг «Дом.ru».