

РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА «ВРЕМЯ ТАНКОВ. БИТВА ВЗВОДОВ 2021»

Участие в турнире не связано с внесением платы его участниками и не основано на риске. Призовой фонд турнира формируется за счёт организатора турнира.

Организатор турнира

Организатором турнира «Время танков. Битва Взводов» является компания Wargaming Group Limited («Администрация»). Юридический и почтовый адрес: Agion Omologiton Ave. 105, Nicosia, 1080, Cyprus. Онлайн-поддержка предоставляется по ссылке: <https://ru.wargaming.net/support/ru/>.

Кто может участвовать

Участвовать может любой игрок с аккаунтом на ru.wargaming.net и хотя бы одним танком X уровня.

Игроки, проживающие во Вьетнаме или провинции Квебек (Канада), не могут претендовать на получение физических призов в данном Турнире.

В силу местных юридических ограничений, если игрок, проживающий в Японии, выиграет какой-либо из физических призов, такой игрок должен заключить дополнительное соглашение с организатором турнира для получения приза.

Как принять участие

Для того, чтобы принять участие в турнире, необходимо нажать кнопку регистрации на странице <https://worldoftanks.ru/ru/news/tournaments/vremya-tankov-2021-details/> и подтвердить своё согласие с Регламентом Турнира.

Структура турнира

Турнир будет проходить в два этапа: «Командирский зачет» и «Финальный турнир». Финальный турнир будет состоять из двух частей: «Групповой этап» и «Плей-офф».

Даты проведения

- Открытие регистрации – 17 мая
- Закрытие регистрации – 23 мая
- Начало Командирского зачёта – 24 мая
- Завершение Командирского зачёта – 30 мая
- Групповой этап Финального турнира – 5-6 июня
- Плей-офф Финального турнира и Суперфинал – 12-13 июня

Порядок проведения

После регистрации игроки будут распределены по игровым зонам, в зависимости от географического региона, в котором они играют. Распределение будет основываться на анализе их игровой активности за прошедший период. Всего будет создано 12 игровых зон (лидербордов):

1. Центральный федеральный округ Российской Федерации (ФО РФ)
2. Приволжский ФО РФ
3. Сибирский ФО РФ
4. Южный ФО РФ
5. Северо-Западный ФО РФ
6. Уральский ФО РФ
7. Дальневосточный ФО РФ
8. Северо-Кавказский ФО РФ
9. Украина
10. Казахстан
11. Беларусь
12. Международная группа

Также будет создан дополнительный 13-й лидерборд для игроков, у которых подключён тарифный план «Игровой». 13-й лидерборд позволит нам дополнительно наградить участников программы «Игровой». Однако во второй этап могут пройти игроки только из 12 игровых зон.

В 13-й лидерборд попадут игроки, которые подключены к тарифному плану «Игровой» (Ростелеком, Теле2, Белтелеком, Киевстар, Казахтелеком, Билайн Казахстан) на 23 мая.

Этап 1. Командирский зачёт.

В ходе первого этапа участникам турнира («Командирам») необходимо набрать как можно больше суммарного чистого опыта, выполняя боевые задачи «Время танков», которые появятся в игре после регистрации. При этом необходимо соблюдать следующие условия:

- В зачёт идут бои, в которых игрок играет на 10 уровне техники и только в составе взвода. Опыт, полученный в динамических взводах, также попадает в зачёт.
- Учитывается чистый игровой опыт в случайных боях, без учёта генерального сражения.
- Количество боев – 30. Учитываются первые 30 боёв во взводе, начиная с 11:00 по московскому времени (МСК) 24 мая. Бои должны быть сыграны с 11:00 МСК до 23:59 МСК («Прайм-тайм»).
- Сроки регистрации: 17 мая (с момента публикации новости) по 23 мая до 23:59 МСК.
- Сроки выполнения: 24 мая – 30 мая

- Взвод может состоять из 2 или 3 игроков, включая Командира. Командиры могут играть вместе в одном взводе.

Персональный суммарный чистый опыт каждого участника, а также количество боёв, сыгранных по условиям Командирского зачёта, будут учитываться в региональном лидерборде, в котором зарегистрирован игрок. В случае, если два и более игроков имеют одинаковое количество суммарного чистого опыта, то вспомогательным критерием оценки будет суммарный урон.

Лидерборды начнут формироваться после 12:00 МСК 24 мая, частота их обновления – 1 раз в час.

Выполнять условия Командирского зачёта в составе взвода можно с любыми игроками, как зарегистрированными в турнире, так и нет. Игроки взвода могут быть из разных регионов. Зачёт будет производиться по персональным показателям каждого Командира.

В случае, если в течение Командирского зачёта игрок не успеет сыграть 30 боёв во взводе, то учитываться будет его фактический суммарный показатель по взводным боям на момент окончания Командирского зачета.

По итогам первого этапа будут определены лучшие игроки в каждом регионе.

Награды первого этапа:

Место	Приз
1 место	20000 игрового золота, средний танк Progetto M35 Mod. 46
2 место	17500 игрового золота, средний танк Bat.-Châtillon Bourrasque
3 место	15000 игрового золота, ПТ-САУ Rheinmetall Skorpion G
4 место	12500 игрового золота
5 место	10000 игрового золота
6 место	7500 игрового золота
7 место	90 дней танкового премиум-аккаунта
8 место	90 дней танкового премиум-аккаунта
9 место	60 дней танкового премиум-аккаунта
10 место	60 дней танкового премиум-аккаунта
11-25 места	30 дней танкового премиум-аккаунта
26-50 места	14 дней танкового премиум-аккаунта

Место	Приз
51-75 места	7 дней танкового премиум-аккаунта
76-100 места	3 дня танкового премиум-аккаунта
101-251 место	1 день танкового премиум-аккаунта

Награды лидерборда «Игровой»

1 место	25000 игрового золота, средний танк Progetto M35 Mod. 46
2 место	20000 игрового золота, средний танк Bat.-Châtillon Bourrasque
3 место	15000 игрового золота, ПТ-САУ Rheinmetall Skorpion G
4-10 место	10000 игрового золота
11-100 места	7500 игрового золота
101-1000 места	5000 игрового золота
1001-2000 места	2500 игрового золота
2000-5000 места	15 задач на X5 к опыту +300 000 серебра

Этап 2. Финальный турнир.

После завершения первого этапа в каждом региональном лидерборде будет отобрано определенное количество лучших игроков, исходя из следующих квот:

Лидерборд	Число Командиров, которые выйдут в Финальный турнир
Центральный ФО РФ	9
Украина	10
Приволжский ФО РФ	7
Сибирский ФО РФ	5
Южный ФО РФ	7

Северо-Западный ФО РФ	4
Уральский ФО РФ	4
Беларусь	4
Дальневосточный ФО РФ	4
Казахстан	3
Северо-Кавказский ФО РФ	2
Международная группа	5

Всего будет отобрано 64 лучших Командира. Каждый из 64 Командиров станет капитаном команды («Капитан») в специальном турнире, который будет проводиться в автоматической турнирной системе. Капитаны будут перенесены в турнир и для каждого из них будет создана команда. После этого каждый Капитан сможет пригласить в свою команду 2 игроков для продолжения участия в турнире.

В случае, если после закрытия регистрации в команде будет находиться менее трёх игроков, то такая команда не будет допущена к участию в Финальном турнире.

Финальный турнир пройдёт в два этапа:

- Групповой этап. Группы из 4 команд играют матчи по круговой системе. Две лучшие команды из каждой группы выходят в плей-офф. Если команда не выйдет ни на один бой Группового этапа, она не будет допущена к плей-офф.
- Плей-офф. По итогам группового этапа лучшие команды сыграют в плей-офф по системе Single Elimination (проигравшая команда покидает турнир). Победителем будет считаться команда, выигравшая все матчи стадии плей-офф.

Детальные правила и расписание боёв в Финальном турнире будут описаны дополнительно в [турнирном разделе](#) портала World of Tanks. Время боёв будет указано после закрытия регистрации команд.

Призы Финального турнира.

Место	Приз
1 место	Игровой ноутбук HP Gaming Pavilion 15-dk1046ur 22R52EA
2 место	Apple Watch 6 44 мм, корпус из алюминия цвета «серый космос»
3 место	SSD Samsung 870 QVO 2TB MZ-77Q2T0BW

Место	Приз
4 место	<u>Оперативная память HyperX Fury 16GB DDR4 PC4-29800 HX437C19FB3/16</u>
5-10 места	<u>Игровая гарнитура SVEN AP-U995MV</u>
11-16 места	<u>Игровая Гарнитура SVEN AP-U990MV</u>

Порядок получения призов

Призами награждаются все игроки победившей команды. Для вручения Призов Администрация связывается с каждым победителем по электронной почте, которая привязана к постоянному игровому аккаунту данного игрока в World of Tanks, в течение месяца с момента завершения Турнира.

Победитель в течение одной недели с момента отправки Администрацией запроса по электронной почте обязуется предоставить данные для отправки приза: ФИО, физический адрес, индекс, телефон, а также по запросу – иную информацию, необходимую для вручения призов, включая копии документов для проверки достоверности предоставленной информации.

Призы предоставляются победителю почтой или курьерской службой.

Администрация не несёт ответственности за невыполнение условия о предоставлении приза в указанный срок, если победитель не предоставляет необходимую информацию, предоставляет неполную или неверную информацию в течение установленного периода либо допускает иное нарушение.

Если Администрация установит, что хотя бы один игрок команды-победительницы не соответствует требованиям настоящих правил, Администрация вправе определить новую команду-победительницу, следующую по турнирной сетке, и предоставить призы этой команде, при условии соблюдения новым победителем всех требований настоящего Регламента.

Администрация не несёт материальной ответственности в связи с принятием или дальнейшим использованием призов.

Турнир не предусматривает получение эквивалента приза в наличных денежных средствах. В случае возникновения вопросов, касающихся призов, победители вправе обратиться к Администрации для решения проблемы.

Получение победителями призов обусловлено соблюдением ими применимого законодательства. Победители самостоятельно несут ответственность за все применимые налоговые и иные издержки или расходы, связанные с получением и использованием призов.

Информация об участниках

Любая информация о вас, которую вы предоставите Администрации в рамках участия в Турнире («**Информация о вас**»), будет использоваться для целей вашего участия в Турнире, в том числе, для получения приза, если вы станете победителем Турнира, и соблюдения настоящих Правил. Вы также соглашаетесь, что Информация о вас может быть раскрыта третьим лицам, если это необходимо для доставки приза (-ов), а также, когда такое раскрытие требуется в соответствии с применимым законодательством. Вы подтверждаете, что не будете предоставлять Администрации данные о себе и третьих лицах (в том числе, Ф. И. О., копии документов, подтверждающих личность и идентификационный номер) без специального запроса Администрации. Любые данные о вас и третьих лицах, предоставляемые вами в одностороннем порядке, будут удалены нами автоматически.

Администрация имеет право дисквалифицировать любого игрока в случае предоставления последним неверной информации или предоставления неполной информации.

Дополнительная информация

- Игрок обязан соблюдать условия [Лицензионного соглашения World of Tanks](#).
- Если Администрация заподозрит игрока в нечестной игре, она имеет право затребовать записи (реплеи) его боёв. Если игрок не предоставит эти реплеи до начала следующего этапа, его исключат из списка лидеров. Его место в списке займёт следующий за ним игрок.
- Игровое событие рассчитано только на сражения с участием случайных союзников и противников. При выявлении ситуаций, когда игрок или группа игроков преднамеренно создают в боях условия, позволяющие гарантированно получить большое количество очков опыта и/или урона на боевой машине («договорные бои»), результаты этого игрока или группы игроков будут аннулированы независимо от того, на какой машине или машинах игрок или группа игроков принимали участие в «договорном бою». Также к ним могут быть применены взыскания согласно [Правилам игры](#).
- Если игрок получает блокировку на четыре и более дней за нарушение Правил игры, он отстраняется от участия в игровом событии.
- Если игрок считает, что блокировка была наложена неправомерно, он может обжаловать её в [Центре поддержки пользователей](#).
- Если игрок обжалует неправомерную блокировку до окончания соответствующего этапа, он вернётся в таблицу лидеров и его результаты сохранятся.
- В спорных случаях, не описанных в этом регламенте, Администрация оставляет за собой право принимать окончательное решение.
- Администрация может вносить изменения и дополнения в настоящий Регламент.
- Турнир и настоящий Регламент регулируются законодательством Республики Кипр, за исключением коллизионных норм.
- В ходе регистрации игрок соглашается с условиями настоящего Регламента. Если игрок не достиг совершеннолетия, такое согласие должны дать родители или

другие законные представители игрока. Администрация вправе потребовать предоставить такое согласие в письменной форме и в случае отказа – исключить игрока или его команду из турнира.