



Регламент турнира «Время танков. Битва взводов»

1. Основные положения

- 1.1. Режим боя: «Встречный бой».
- 1.2. Состав команды: 3 игрока.
- 1.3. Время боя в онлайн отборочных: 6 минут.
- 1.4. Время захвата базы одним игроком в онлайн части: 110 секунд.
- 1.5. Допускается использование премиум танков, снарядов и расходников.
- 1.6. Интервал между боями в рамках матча — 3 минуты.
- 1.7. Турнир проводится с помощью автоматической системы проведения боёв («Специальные бои»).
- 1.8. Турнир проводится на сервере RU2.
- 1.9. Турнирная сетка составляется случайным образом.
- 1.10. Команды могут состоять из танков разных наций.
- 1.11. К участию допускается только техника X уровня.
- 1.12. Суммарный уровень техники в команде не должен превышать 30 очков.
- 1.13. Команда, состоящая менее чем из 3 игроков, не допускается к участию в турнире.
- 1.14. Жалобы на нарушения правил игры (например, об оскорблениях) принимаются только через внутриигровую систему.
- 1.15. Игроки должны соблюдать Пользовательское соглашение массовой многопользовательской онлайн-игры World of Tanks, а также Правила игры.
- 1.16. Турнир состоит из двух этапов: Групповой этап (Round Robin) и Плей-офф (Single Elimination).

2. Подача заявки и условия участия

- 2.1. В Турнире принимают участие все команды из числа корректно подавших заявку.
- 2.2. Игроки, участвовавшие в региональных турнирах серии, но не вышедших в офлайн-финал, допускаются к участию в онлайн отборочных.
- 2.3. Игроки, дисквалифицированные за нарушения регламента в предыдущих турнирах серии, не допускаются к участию в онлайн отборочных.
- 2.4. Игроки, получившие право на участие (слот) в Суперфинале по итогам прошлых офлайн-финалов серии турниров «Время танков», не допускаются к участию в дальнейших этапах этой же серии.
- 2.5. Капитан регистрирует команду самостоятельно и несёт ответственность за состав, который набирает в команду.
- 2.6. Запрашиваемые данные используются только Организатором Турнира для корректного проведения Турнира и не подлежат разглашению.
- 2.7. Личные обращения к судьям Турнира не рассматриваются.

3. Групповой этап

- 3.1. Количество команд в группе – 4 команды. Организатор оставляет за собой право изменить количество команд в группе, в зависимости от количества команд, зарегистрировавшихся в турнир.
- 3.2. Победителем матча считается команда, первой одержавшая 2 победы в серии максимум из 3 боёв.
- 3.3. Если ни одной из команд не удалось выиграть 3 боя в матче, победа в матче присуждается команде, выигравшей больше всего боёв.
- 3.4. Система распределения очков в групповом этапе:
 - За победу – 3 очка;
 - За ничью – 1 очко;
 - За поражение – 0 очков.
- 3.5. При одинаковом количестве очков у двух и более команд места в турнирной таблице определяются следующим образом: *

- по результатам всех личных встреч между соперничающими командами;
- по наибольшей разнице выигранных и проигранных боёв в личных встречах между соперничающими командами;
- по наибольшему количеству выигранных боев в личных встречах между соперничающими командами;
- по наибольшей разнице выигранных и проигранных боёв во всех матчах турнира;
- по наибольшему количеству выигранных боёв во всех матчах турнира.

* в случае дисквалификации команды в течение Турнира набранные ею очки, а также очки соперников, набранные в боях с ней, не будут учитываться при подсчёте положения команд в итоговой турнирной таблице.

* Организатор оставляет за собой возможность назначить полную переигровку матча между спорящими командами. Карта переигровки определяется Организатором.

3.6. Команды, занявшие 1-2 место в группах получают право на участие в плей-офф турнира. При равенстве всех показателей (Пункт 3.4), все спорящие команды в стадию плей-офф.

4. Плей-офф

4.1. Победителем матча считается команда, первой одержавшая 3 победы в серии максимум из 5 боёв.

4.2. Если ни одной из команд не удалось выиграть 3 боя в матче, победа в матче присуждается команде, выигравшей больше всего боёв.

4.3. В случае ничьей в рамках конкретного матча плей-офф назначается дополнительный матч. Дополнительный матч состоит из 5 боев и проводится до первой победы. Команда, первой одержавшая победу в серии дополнительный боев, считается победителем матча. В случае ничьи после дополнительного матча, обе команды дисквалифицируются за пассивную игру.

4.4. Победитель получает слот (право на участие) в Суперфинале серии.

4.5. Организатор оставляет за собой право разделить плей-офф на две и более параллельно идущих сетки. В случае разделения количество команд и слотов делится пополам – по два слота на каждую сетку плей-офф. Организатор обязуется предварительно уведомлять игроков о данном изменении.

5. Учётные записи

5.1. Организатор оставляет за собой право проверки аккаунтов на передачу на любом из этапов Турнира. Если участник Турнира передаст учётную запись третьим лицам, он дисквалифицируется. Организатор обязуется предоставить итоги проверки в публикации на официальном форуме.

5.2. В рамках онлайн отборочных игры проводятся на личных учётных записях участников.

5.3. Передача учётных записей на всех этапах Турнира запрещена.

6. Официальные карты турнира

6.1. Официальный список используемых в турнире карт:

- «Химмельсдорф»;
- «Прохоровка»;
- «Рудники»;
- «Энск»;
- «Редшир»;
- «Ласвилль»;
- «Песчаная река».

* карты играют в указанном выше порядке и повторяются при завершении последней карты из списка.